

R. Bernocco
R. Grassi

Levity - Faith Empire



Andrea Goffi



Levity

Faith Empire

Modulo Porting

Crediti

Scritto da:
Roberto Bernocco e Roberto Grassi

Copertina:
Andrea Gatti

Illustrazioni:
Andrea Gatti, Yugin Maffioli, Federico Musetti,
Fabio Porfidia e Gregorio Verdoia (Vlad)

Tratto da:
COMPAGNI DI VIAGGIO di Roberto Bernocco
Edizioni Lulu, Inc.
IL SOGNO E L'INCUBO di Roberto Bernocco
Edizioni Lulu, Inc.
SPERANZE NEGATE di Roberto Bernocco
Edizioni Lulu, Inc.
CODICE EPSILON - I nuovi eroi di Roberto Bernocco
Edizioni Lulu, Inc.

Basato su:
Faith Empire - Impero delle Fedi Manuale Base
La Caccia Continua - Manuale Avventura
Clone Power - Manuale Espansione
Levity 3.0 Manuale Base
Levity Guida del Narratore

Quest'opera si basa sulla finzione. I nomi, i personaggi, i luoghi e gli avvenimenti sono il prodotto dell'immaginazione degli autori o sono usati in modo fittizio, e tutta le somiglianze alla vita reale di persone morte o in vita, aziende, eventi, o luoghi sono puramente casuali.

Per maggiori informazioni:
www.faithempire.com
www.levity-rpg.net

Prima Edizione





Prefazione

Non capita tanto spesso di trovare persone disposte a credere in un progetto nonostante le difficoltà che si incontrano sul proprio cammino.

A volte manca il tempo, ci sono altri obiettivi o semplicemente non ci sono le condizioni per raggiungere in breve tempo un risultato soddisfacente. La costanza e la tenacia, però, a volte riescono a sopperire a questi perigli, agli ostacoli che si devono affrontare, sia pure per coltivare una passione comune. Questa occasione ci ha visto collaborare con un grande personaggio del panorama ludico italiano, Roberto Grassi, che ha saputo con noi credere in questa piccola sfida e consegnare, insieme ai nostri sforzi, questo piccolo compendio di gioco che riesce a legare il nostro progetto, Faith Empire, al suo motore di regole in stile narrativo Levy, ormai giunto alla terza edizione.

Speriamo con i nostri sforzi congiunti di portare nuovi giocatori verso le nostre rispettive piattaforme, ma soprattutto poter far divertire tutti quelli che vorranno cimentarsi con le nostre passioni.

Buon divertimento a tutti!

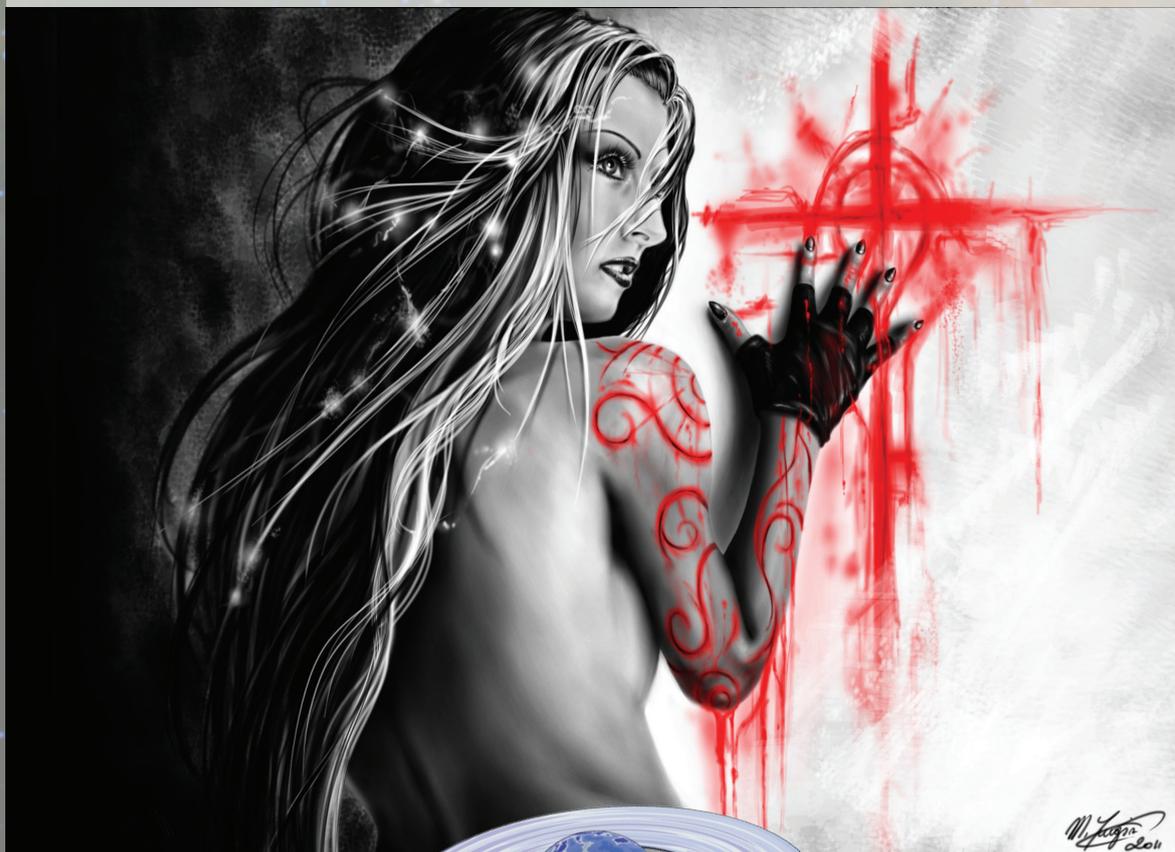
Gli Autori

Per la concordia le cose piccole sempre crescono, e per la discordia le grandissime si distruggono.

Niccolò Tommaseo

Indice

Capitolo 1:	1
Crediti	
Prefazione e Indice	
Capitolo 2: Modulo Base	3
Introduzione	
Comparazione dei sistemi	
Creazione e gestione del personaggio in Levy 3.0	
Capitolo 3: Personaggi	5
Chiesa Cristiana Unificata	
Unione Islamica	
Fede Induista	
Fede Buddista	
Il popolo ebraico	
Mafiosi	
Clone Power	





La verità profonda, per fare qualunque cosa, per scrivere, per dipingere, sta nella semplicità. La vita è profonda nella sua semplicità.

Henry Charles Bukowski

(1920 – 1994) poeta e scrittore statunitense

Introduzione

Sin dal primo incontro tra i creatori dei due sistemi di gioco, Levity si Roberto Grassi e Faith Empire di Roberto Bernocco e Gianluca Mollo, era nata l'idea di creare un compendio che unisse l'ambientazione futuristica, così ricca di sfaccettature e di spunti narrativi con il sistema di narrazione, semplice e immersivo.

Ci sono voluti però alcuni anni, tra test su chat e incontri successivi volti a rendere funzionale questo piccolo manuale, per raggiungere il risultato che potete ora visionare.

L'intento è quello di ottenere il massimo dai due prodotti e di far divertire il nostro pubblico, che può in noi autori trovare sempre l'attenzione e l'interesse che meritano.



Legenda per la Lettura



Nozione Scientifica



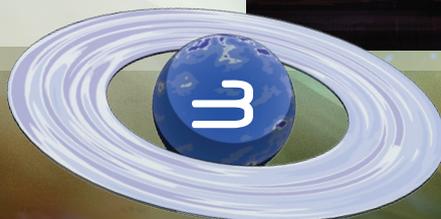
Cenno Storico



Dettaglio Racconto



Esempio di Gioco





Comparazione dei sistemi

Caratteristiche e abilità

Nelle meccaniche di gioco di Faith Empire la costruzione del personaggio è libera, basata su stereotipi legati alla provenienza, al credo religioso o al legame con la sua fazione, ma il giocatore ha sempre la libertà di personalizzare come meglio crede il suo PG al fine di renderlo aderente al suo background e piacevole da giocare.

Nel porting su un sistema narrativo come quello di Levity 3.0 ci si dovrà limitare a inserire cinque Caratteristiche che descrivano quali che sono le proprietà più salienti del personaggio da interpretare, utili per meglio caratterizzarlo, secondo i propri gusti e le necessità dell'avventura che si intende giocare.

Abilità primarie: Indicare fino a tre capacità peculiari del personaggio (Medicina, Manutenzione, Occultismo, ecc...) prendendo spunto dalle conoscenze e

dalle specializzazioni del personaggio. Si deve fare comunque riferimento alle Abilità che hanno un Costo Base (Medicina, Manutenzione, ecc...) che quindi richiedono apprendimento o addestramenti specifici.

Abilità secondaria: Indicare una caratteristica che identifica l'indole o il carattere e che ne definiscono il comportamento durante i dialoghi, gli interrogatori e più in generale le interazioni sociali (Carisma, Empatia, Seduzione).

Abilità speciale: Indicare una caratteristica integrativa, non indispensabile, per indicare la presenza di un Abilità Speciale (per i personaggi di estrazione religiosa), un Potere Paranormale (per i Cloni appartenenti al Clone Power) oppure uno stile di Arti Marziali, prendendo spunto dalle varie mosse presenti nei capitoli dei manuali di Faith Empire a loro dedicati (Drago, Scimmia, Tigre, ecc...).





Creazione e gestione del personaggio in Levity 3.0

In base alla comparazione dei sistemi, il personaggio in Levity 3.0 sarà dunque descritto come segue, con cinque caratteristiche descrittive.

Per la creazione e la valorizzazione delle caratteristiche valgono le seguenti eccezioni, altrimenti si può generare il personaggio in uno dei modi suggeriti dal manuale di Levity 3.0:

Nome:

Descrizione e background:

Caratteristica 1: **Abilità primaria**

Caratteristica 2: **Abilità primaria**

Caratteristica 3: **Abilità primaria**

Caratteristica 4: **Abilità secondaria**

Caratteristica 5: **Abilità Speciale/Potere Paranormale/Arte Marziale**

Azioni ed Esiti

Si possono usare tutte le modalità di Tiro per Riuscire descritte nel manuale di Levity 3.0. Il Narratore può inoltre utilizzare tutte le tecniche di configurazione dei poteri de-

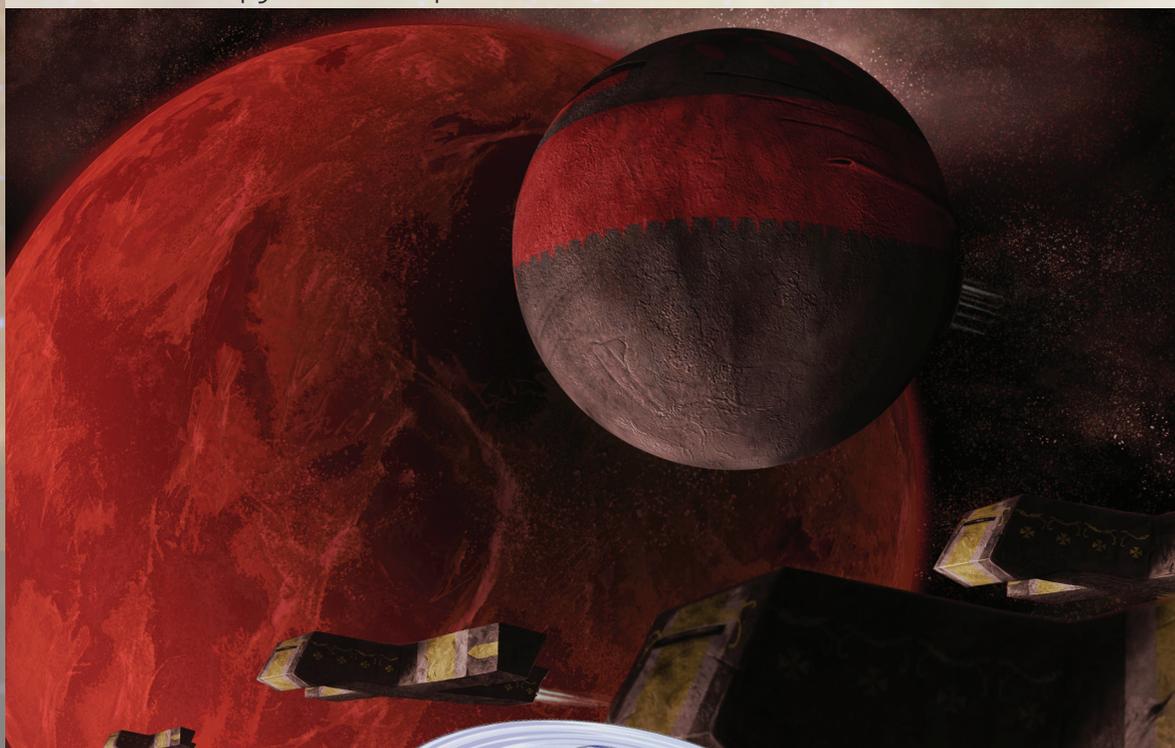
scritte nel manuale base, nella guida del narratore e nella guida avanzata.

Combattimento e Danno

Si usano i tipi di Combattimento "One Shot" e "Differenza di Forza". I danni vengono portati in maniera qualitativa e lo stato di salute viene gestito mediante aggettivi. Lo stato di salute influisce positivamente o negativamente come modificatore durante i lanci. La variazione allo stato di salute, alle ferite ed ai valori delle caratteristiche viene determinata di autorità dal DEUS.

Personaggi

Basandoci sulle Guide alla Creazione presenti nelle varie pubblicazioni di Faith Empire e la creazione del personaggio in Levity 3.0, qui di seguito presentiamo delle schede pronte per le varie classi di personaggi di Faith Empire, interpretabili in un'avventura, rimandando a questi manuali gli aspetti legati al background:







Ordine Gesuita

Chiesa Cristiana Unificata



Caratteristica 1: Esplosivi /6

Caratteristica 2: Tattica Militare /6

Caratteristica 3: Riparare Armi /6

Caratteristica 4: Freddezza /6

Caratteristica 5: Persuasione /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine Benedettino

Chiesa Cristiana Unificata



Caratteristica 1: Medicina /6

Caratteristica 2: Teologia /6

Caratteristica 3: Pilotare /6

Caratteristica 4: Empatia /6

Caratteristica 5: Fede /6

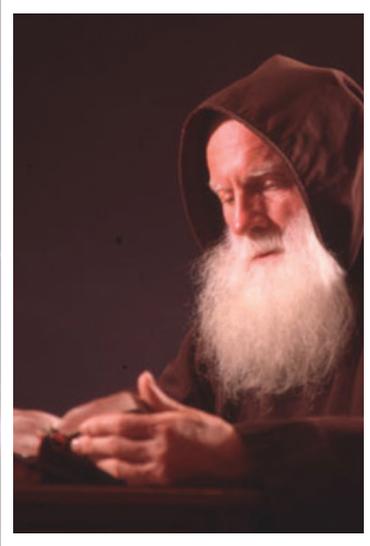
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine dei Francescani

Chiesa Cristiana Unificata



Caratteristica 1: Affinità Animale /6

Caratteristica 2: Teologia /6

Caratteristica 3: Occultismo /6

Caratteristica 4: Empatia /6

Caratteristica 5: Legame con la Natura /6

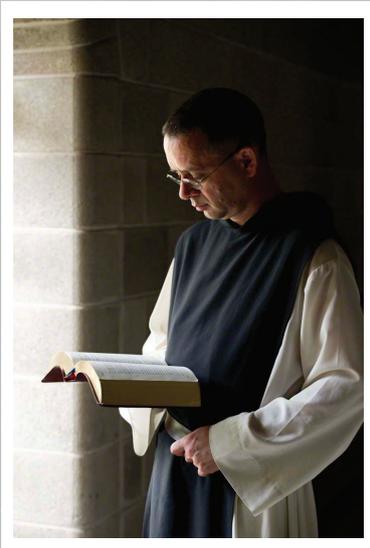
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine Trappista

Chiesa Cristiana Unificata



Caratteristica 1: Botanica /6

Caratteristica 2: Manutenzione /6

Caratteristica 3: Teologia /6

Caratteristica 4: Empatia /6

Caratteristica 5: Persuasione /6

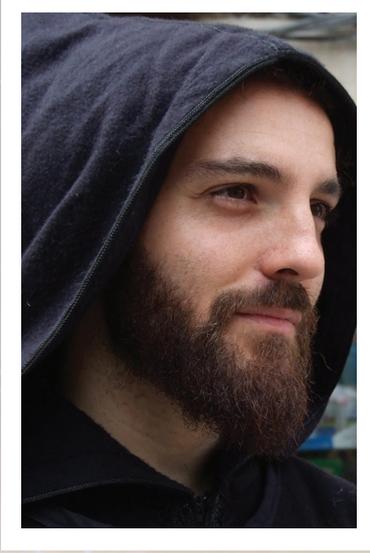
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine Templare

Chiesa Cristiana Unificata



Caratteristica 1: Esplosivi /6

Caratteristica 2: Tattica Militare /6

Caratteristica 3: Leadership /6

Caratteristica 4: Freddezza /6

Caratteristica 5: Persuasione /6

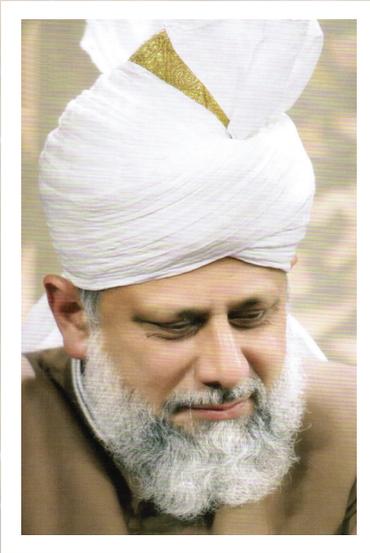
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Califfo

Unione Islamica



Caratteristica 1: Leadership /6

Caratteristica 2: Tattica Militare /6

Caratteristica 3: Pilotare /6

Caratteristica 4: Carisma /6

Caratteristica 5: / /6

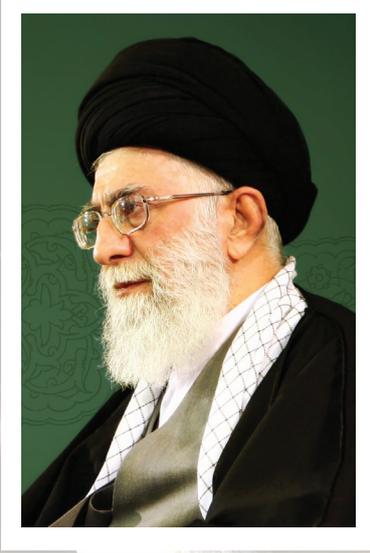
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Imam

Unione Islamica



Caratteristica 1: Leadership _/6

Caratteristica 2: Occultismo _/6

Caratteristica 3: Teologia _/6

Caratteristica 4: Carisma _/6

Caratteristica 5: Contatto Diretto con Dio _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Mujahid

Unione Islamica



Caratteristica 1: Tattica Militare _/6

Caratteristica 2: Manutenzione _/6

Caratteristica 3: Esplosivi _/6

Caratteristica 4: Intimidire _/6

Caratteristica 5: Persuasione _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine di Avicenna

Unione Islamica



Caratteristica 1: Botanica _____ /6

Caratteristica 2: Zoologia _____ /6

Caratteristica 3: Teologia _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: Fede _____ /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine di Achenar

Unione Islamica



Caratteristica 1: Botanica _____ /6

Caratteristica 2: Geologia _____ /6

Caratteristica 3: Zoologia _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: Legame con la Natura _____ /6

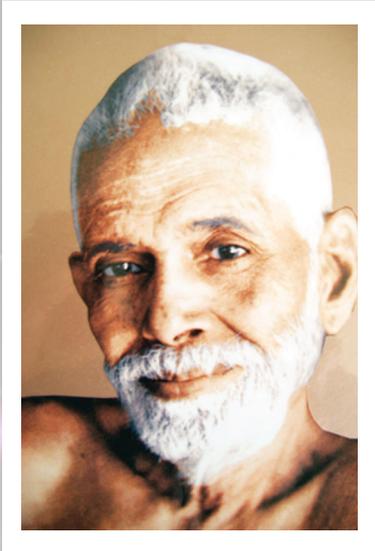
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Bramino

Fede Induista



Caratteristica 1: Botanica /6

Caratteristica 2: Medicina /6

Caratteristica 3: Teologia /6

Caratteristica 4: Carisma /6

Caratteristica 5: Resistenza al Dolore /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Kshatriya

Fede Induista



Caratteristica 1: Tattica Militare /6

Caratteristica 2: Seguire Tracce /6

Caratteristica 3: Orientamento /6

Caratteristica 4: Leadership /6

Caratteristica 5: / /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Vaishya

Fede Induista



Caratteristica 1: Botanica _____ /6

Caratteristica 2: Zoologia _____ /6

Caratteristica 3: Affinità Animale _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: / _____ /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Thugs

Fede Induista



Caratteristica 1: Scassinare _____ /6

Caratteristica 2: Occultismo _____ /6

Caratteristica 3: Furtività _____ /6

Caratteristica 4: Intimidire _____ /6

Caratteristica 5: Rigenerazione _____ /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Paria Fede Induista



Caratteristica 1: Manutenzione _/6

Caratteristica 2: Geologia _/6

Caratteristica 3: Furtività _/6

Caratteristica 4: Empatia _/6

Caratteristica 5: Resistenza al Dolore _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine Monastico Errante Fede Buddista



Caratteristica 1: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 2: Teologia _/6

Caratteristica 3: Occultismo _/6

Caratteristica 4: Freddezza _/6

Caratteristica 5: Arti Marziali _/6
(Stile del Drago)

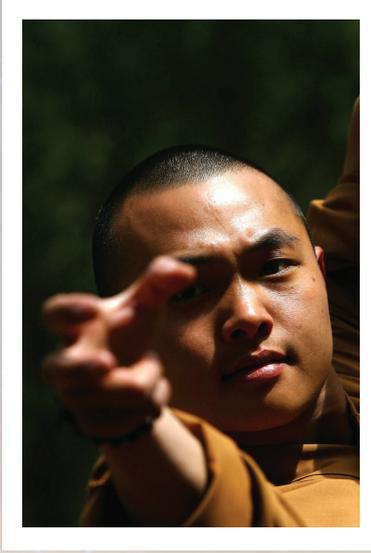
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Monaco Shaolin

Fede Buddista



Caratteristica 1: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 2: Orientamento _/6

Caratteristica 3: Tattica Militare _/6

Caratteristica 4: Carisma _/6

Caratteristica 5: Arti Marziali _/6
(Stile della Tigre)

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Tutore

Fede Buddista



Caratteristica 1: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 2: Orientamento _/6

Caratteristica 3: Tattica Militare _/6

Caratteristica 4: Freddezza _/6

Caratteristica 5: Arti Marziali _/6
(Stile dell'Orso)

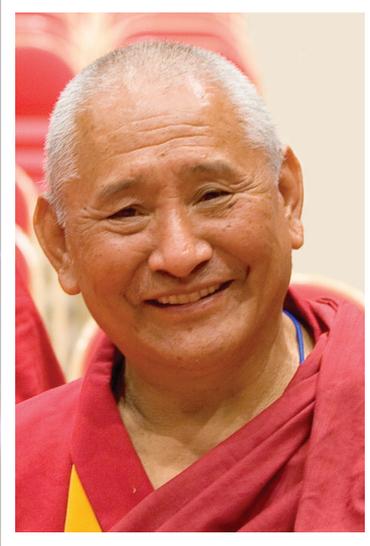
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ordine della Prajna

Fede Buddista



Caratteristica 1: Botanica _____ /6

Caratteristica 2: Medicina _____ /6

Caratteristica 3: Manutenzione _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: Rigenerazione _____ /6

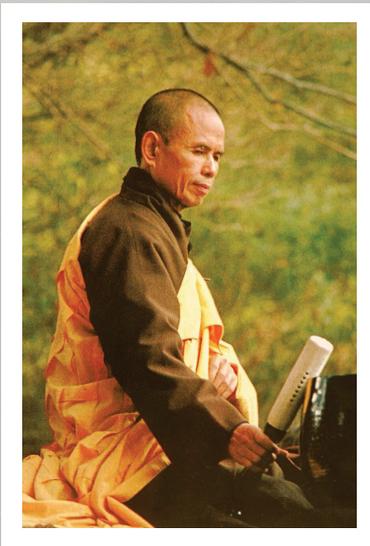
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Monaco Jizo

Fede Buddista



Caratteristica 1: Zoologia _____ /6

Caratteristica 2: Affinità Animale _____ /6

Caratteristica 3: Botanica _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: Legame con la Natura _____ /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Rabbino

Il popolo Ebraico



Caratteristica 1: Occultismo _/6

Caratteristica 2: Teologia _/6

Caratteristica 3: Tattica Militare _/6

Caratteristica 4: Freddezza _/6

Caratteristica 5: Fede _/6

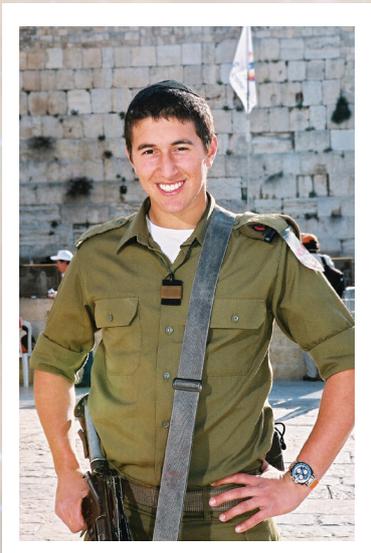
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Mercenario

Il popolo Ebraico



Caratteristica 1: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 2: Esplosivi _/6

Caratteristica 3: Tattica Militare _/6

Caratteristica 4: Intimidire _/6

Caratteristica 5: / _/6

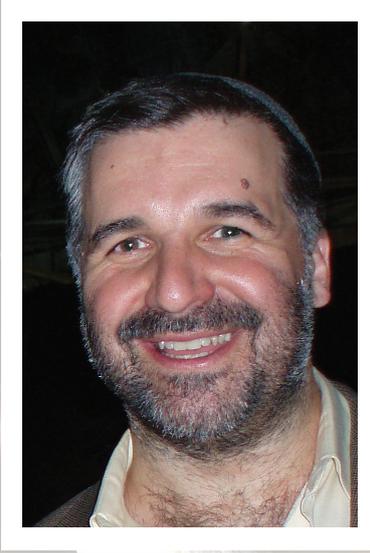
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Kibbuz

Il popolo Ebraico



Caratteristica 1: Manutenzione _/6

Caratteristica 2: Affinità Animale _/6

Caratteristica 3: Zoologia _/6

Caratteristica 4: Empatia _/6

Caratteristica 5: / _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Commerciante

Il popolo Ebraico



Caratteristica 1: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 2: Gioco D'Azzardo _/6

Caratteristica 3: Scassinare _/6

Caratteristica 4: Empatia _/6

Caratteristica 5: / _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Membro della Yakuza

Mafiosi



Caratteristica 1: Furtività /6

Caratteristica 2: Gioco D'Azzardo /6

Caratteristica 3: Furto /6

Caratteristica 4: Freddezza /6

Caratteristica 5: Arti Marziali /6
(Stile del Serpente)

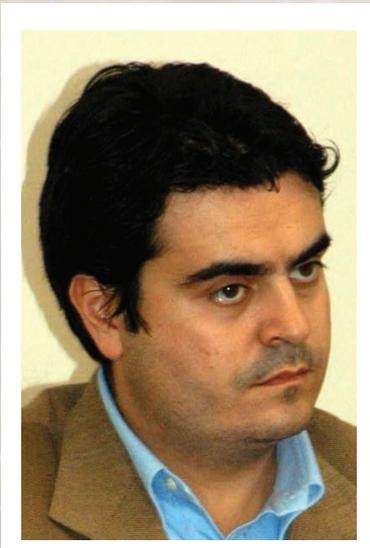
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Membro di Cosa Nostra

Mafiosi



Caratteristica 1: Furtività /6

Caratteristica 2: Gioco D'Azzardo /6

Caratteristica 3: Sopravvivenza /6

Caratteristica 4: Freddezza /6

Caratteristica 5: / /6

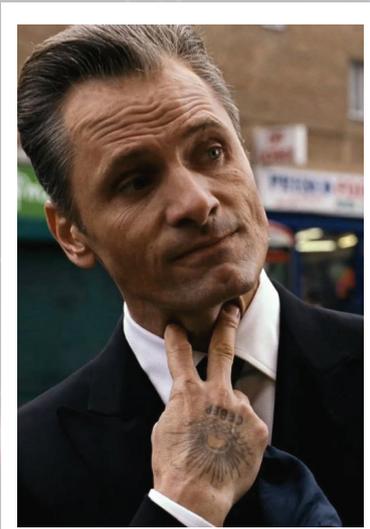
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Membro della Organizational Mafia

Mafiosi



Caratteristica 1: Furtività /6

Caratteristica 2: Esplosivi /6

Caratteristica 3: Sopravvivenza /6

Caratteristica 4: Intimidire /6

Caratteristica 5: / /6

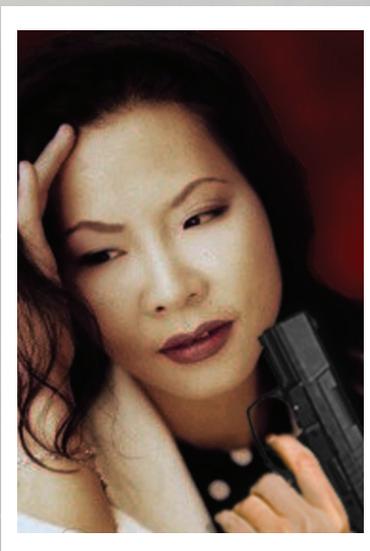
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Membro della Triade Cinese

Mafiosi



Caratteristica 1: Sopravvivenza /6

Caratteristica 2: Tattica Militare /6

Caratteristica 3: Medicina /6

Caratteristica 4: Intimidire /6

Caratteristica 5: Arti Marziali /6
(Stile della Gru)

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Clone Minatore

Clone Power



Caratteristica 1: Esplosivi _/6

Caratteristica 2: Riparare Armi _/6

Caratteristica 3: Manutenzione _/6

Caratteristica 4: Freddezza _/6

Caratteristica 5: Macro Telecinesi _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Milizia Clone

Clone Power



Caratteristica 1: Esplosivi _/6

Caratteristica 2: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 3: Tattica Militare _/6

Caratteristica 4: Intimidire _/6

Caratteristica 5: Micro Telecinesi _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Livello 98

Clone Power



Caratteristica 1: Pilotare _____ /6

Caratteristica 2: Sopravvivenza _____ /6

Caratteristica 3: Furtività _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: Chiaroveggenza _____ /6

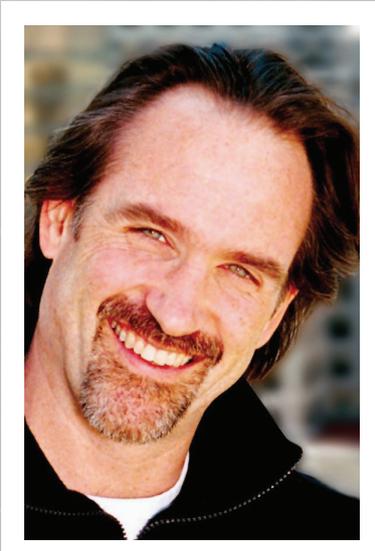
Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Clone di secondo livello

Clone Power



Caratteristica 1: Medicina _____ /6

Caratteristica 2: Sopravvivenza _____ /6

Caratteristica 3: Pilotare _____ /6

Caratteristica 4: Empatia _____ /6

Caratteristica 5: Telepatia _____ /6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale



Ipergene
Clone Power



Caratteristica 1: Sopravvivenza _/6

Caratteristica 2: Esplosivi _/6

Caratteristica 3: Tattica Militare _/6

Caratteristica 4: Leadership _/6

Caratteristica 5: Macro Telecinesi _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale

Foto

Caratteristica 1: _____ _/6

Caratteristica 2: _____ _/6

Caratteristica 3: _____ _/6

Caratteristica 4: _____ _/6

Caratteristica 5: _____ _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale

Foto



Caratteristica 1: _____ _/6

Caratteristica 2: _____ _/6

Caratteristica 3: _____ _/6

Caratteristica 4: _____ _/6

Caratteristica 5: _____ _/6

Equipaggiamento: _____

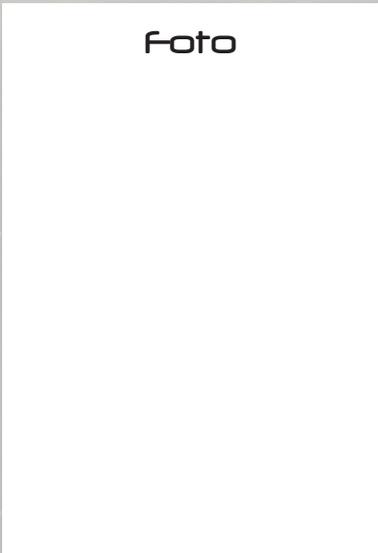
Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale

Foto



Caratteristica 1: _____ _/6

Caratteristica 2: _____ _/6

Caratteristica 3: _____ _/6

Caratteristica 4: _____ _/6

Caratteristica 5: _____ _/6

Equipaggiamento: _____

Nome: _____

Ferite: Sano Ferita Leggera Ferito Molto Ferito Ferita mortale

Salute: In salute Poco stanco Stanco Molto stanco Stremato

È permesso fotocopiare questa scheda per uso personale