

Per Giocare

Prigionieri dell'Antartide (1957)

Vi segnalo uno spunto di avventura per Allarme UFO pescando dall'enorme coacervo di film degli anni '50. In questo caso si tratta di "Prigionieri dell'Antartide" del 1957.

Nel corso di una missione geografica promossa dalla marina americana per l'esplorazione dell'Antartide, l'elicottero X3 incappa in una improvvisa bufera e, urtato da "qualcosa" (...solo gli spettatori vedono che si tratta di uno pterodattilo), è costretto ad un atterraggio di fortuna in una regione sconosciuta. L'equipaggio - tre uomini e una giornalista - si salva e scopre di essere precipitato in un mondo fantastico, probabilmente nell'interno di un cratere a 3000 piedi sotto il livello del mare, incredibilmente fermo ai tempi preistorici. Il clima tropicale favorisce la crescita di una vegetazione lussureggiante e conserva in vita mostri antediluviani. Gli uomini scoprono anche che lì è sopravvissuto l'unico superstite di una precedente missione scientifica scomparsa nel nulla. Superando le insidie mortali del luogo e la diffidenza del sopravvissuto che dà segni di squilibrio mentale, il gruppo riuscirà a far ritorno nel mondo civile.

<http://www.mymovies.it/dizionario/recensione.asp?id=19058>



Spunto di avventura per 1950—Allarme UFO

<http://www.levity-rpg.net/it/1950Aufo/>



Levity - Narrazione Interattiva e Gioco di Ruolo